

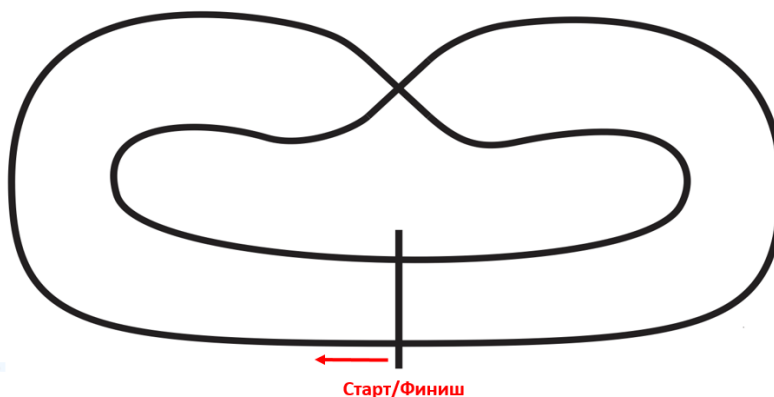
ARDUINO. ШОРТ-ТРЕК. II и III ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ

Условия состязания

- Цель робота – за минимальное время проехать по линии 1 полный круг.
- Движение осуществляется в направлении по часовой стрелке.
- Круг – робот полностью проезжает трассу и возвращается в место старта, пересекая при этом линию старта-финиша.

Игровое поле

- Размеры игрового поля 120 x 240 см.
- Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории.
- Толщина черной линии 18-20 мм.



Робот

- Максимальные размеры робота **20 x 20 x 20 см.**
- Во время заезда робот не может изменять свои размеры.

Правила проведения состязаний

- В заезде участвует 1 робот.
- Робот устанавливается колесами перед линией старта.
- Если робот сходит с дистанции (оказывается всеми колесами с одной стороны линии), то он снимается с заезда, при этом роботу записываются время, равное 60 с.
- Всего предоставляется 3 попытки. В зачет принимается **сумма двух лучших попыток.**
- Победителем объявляется команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время по сумме двух попыток из трех.