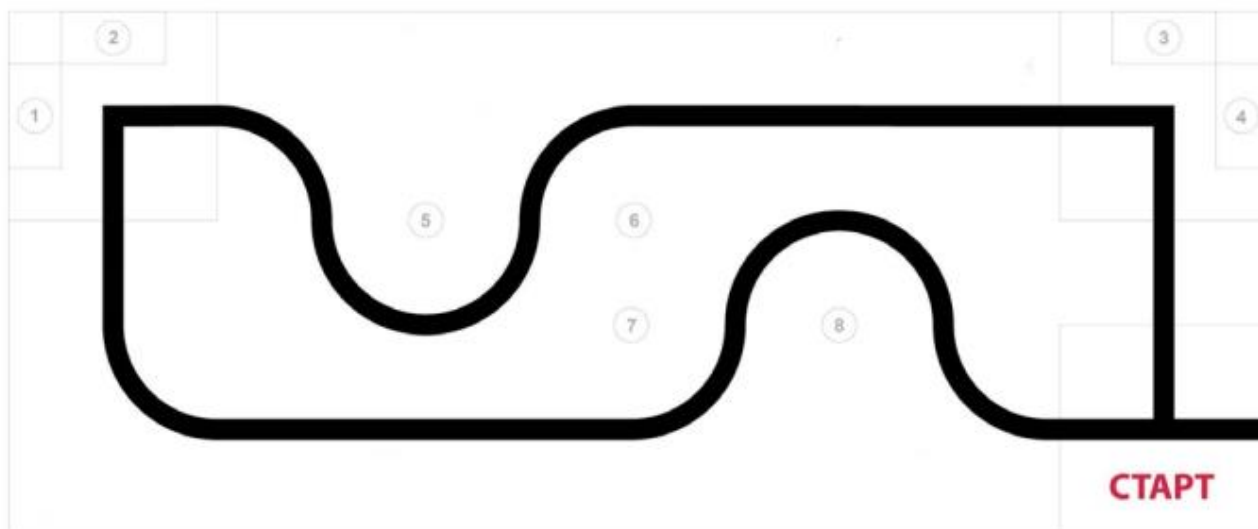


ARDUINO. БИАТЛОН.

II и III ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ

Конструкция и технические спецификации поля

- Основное поле: размер 242 x 100 см., белого цвета.
- Линия трассы: ширина 4 см., черного цвета.
- Зона старта/финиша и контрольные зоны: размер 40 x 40 см.
- Мишень – **цилиндр** (алюминиевая банка 330 мл оклеенная бумагой).
- Столб - 2 банки, поставленные одна на другую.



Робот

- На старте максимальная ширина робота 20 см., длина – 20 см. Высота и вес робота не ограничены.
- Во время соревнования размеры робота могут меняться, но не должны выходить за пределы 40 x 40 см.

Правила состязаний

- Робот стартует из зоны старта/финиша.
- Стартовав из зоны старта/финиша, робот проходит по порядку контрольные зоны I (метки 1 и 2) и II (метки 3 и 4), следуя по черной линии, и финиширует в зоне старта/финиша.
- При нарушении порядка прохождения этапов, робот снимается с попытки. Если во время попытки робот съезжает с черной линии (т.е. линия находится не между колес), то он снимается с попытки.

Задания

- Контрольная зона I: **Сбить мишени 1 и 2 с отметок.**
- Контрольная зона II: **Захватить мишени 3 и 4, удерживая их финишировать в зоне старта/финиша.** При удержании мишени должны находиться в **вертикальном положении**, касаться робота и поверхности поля.

Очки

- Сбивание мишени 1 и 2: по 50 очков за каждую мишень.
- Захват мишеней 3 и 4 достижение зоны старта/финиша – по 50 очков за каждую (находящуюся в вертикальном положении) или 25 очков, если банка не находится в вертикальном положении. Мишень считается доставленной на базу, если хоть какая-либо часть ее проекции находится на базе.
- Штрафные очки: 50 штрафных очков за каждый сбитый столб (5, 6, 7 или 8).
- Победителем будет объявлена команда, получившая наибольшее количество баллов.
- Если таких команд несколько, то победителем объявляется команда, потратившая на выполнение заданий наименьшее время.

Ход проведения соревнований

Каждая команда совершает 2 попытки. За итоговое количество очков команды принимается **сумма очков, набранных за обе попытки.**

Команда, набравшая максимальное количество очков, считается выигравшей.

Линия старта и линия финиша будут определяться непосредственно перед началом соревнования (после установки системы хронометража). Пересечение линии старта (зеленая) – начало отсчета времени, Пересечение линии финиша (красная) – остановка секундомера.

