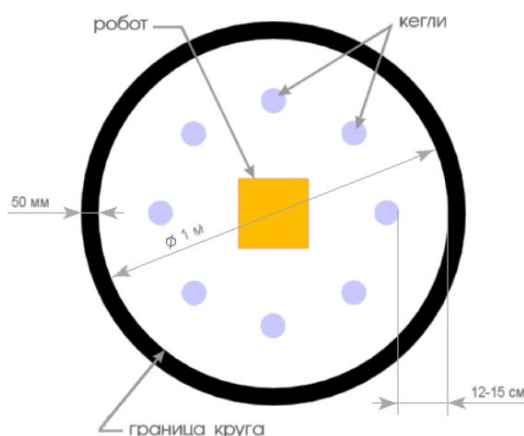


## ARDUINO. КЕГЕЛЬРИНГ 3/3. II и III ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ

### Условия состязания

- На ринге в указанные места расставляют **6 кеглей**: 3 светлого цвета и 3 темного цвета. 2 места под кегли останутся пустыми.
- За наиболее короткое время робот, не выходя за пределы круга, очерчивающего ринг, должен **вытолкнуть 3 светлые кегли**.
- За выталкивание из круга темных кеглей назначаются штрафные очки.
- Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов, кеглей или ринга.



### Ринг и кегли

- Цвет ринга – светлый, цвет ограничительной линии – черный.
- Диаметр ринга – 1 м.
- Ширина ограничительной линии – 5 см.
- Кегли представляют собой цилиндры и изготовлены из пустых стандартных банок (330 мл), использующихся для напитков. Кегля обтягивается ватманом или бумагой.

### Робот

- Размер робота на старте: **20 x 20 x 20 см.**
- Робот может менять размеры. Максимальный размер робота: **30 x 30 x 30 см.**
- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора кеглей.

### Игра

- Робот помещается строго в центр ринга (направление указано на рисунке).
- Окончательная расстановка кеглей принимается судьей соревнования.

- Во время состязания робот не должен полностью покидать ринг. В случае, если робот никакой своей частью не находится над белым кругом ринга, ему засчитывается поражение.
- Кегля считается вытолкнутой, если никакая ее часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией.
- Один раз покинувшая пределы ринга кегля считается вытолкнутой и может быть снята с ринга в случае обратного закатывания.

#### **Правила отбора победителя**

- Каждой команде дается 2 попытки.
- В зачет принимается **суммарное время попыток**.
- Победителем объявляется команда, чей робот затратил на очистку ринга от кеглей наименьшее время (с учетом штрафного).