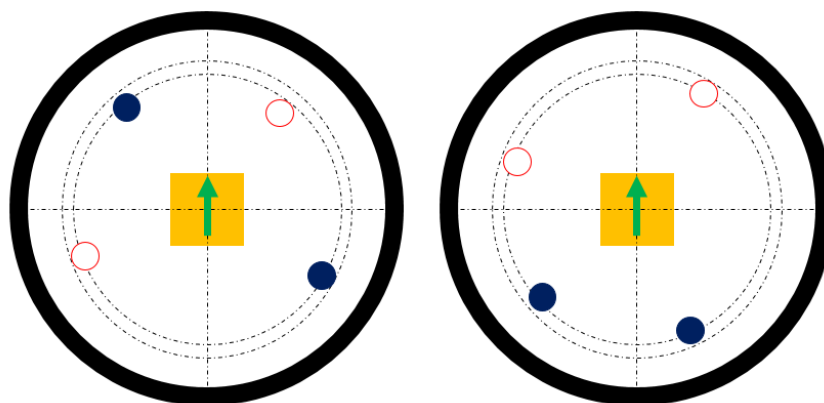


КЕГЕЛЬРИНГ-КВАДРО. II ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Условия состязания

- На ринге расставляют 4 объекта («кегли»): 2 светлого цвета и 2 темного цвета (примеры нескольких расположений приведены на рисунке).
- Размеры объектов могут быть разными. Максимальные размеры объектов: 60x60x100мм. Объекты будут собраны из элементов конструктора Lego Education WRO Brick Set 45811.
- **В каждой четверти круга расположена только 1 объект.**
- За наиболее короткое время робот, не выходя за пределы круга, очерчивающего ринг, должен **вытолкнуть 2 светлые кегли**.
- За выталкивание из круга черных кеглей назначаются штрафные очки.
- Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов, кеглей или ринга.



Ринг и кегли

- Цвет ринга – светлый, цвет ограничительной линии – черный.
- Диаметр ринга – 1 м.
- Ширина ограничительной линии – 5 см.

Робот

- Максимальный размер робота: **20 x 20 x 20 см.**
- Во время соревнования размеры робота должны оставаться неизменными.
- Робот не должен иметь никаких приспособлений для выталкивания кеглей (механических, пневматических, вибрационных, акустических и др.).
- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора кеглей.

Игра

- Робот помещается строго в центр ринга (направление указано на рисунке).
- Окончательная расстановка кеглей принимается судьей соревнования.
- Во время состязания робот не должен полностью покидать ринг. В случае, если робот никакой своей частью не находится над белым кругом ринга, ему засчитывается поражение.
- Цель робота состоит в том, чтобы **вытолкнуть светлые кегли** за пределы круга, ограниченного линией.
- За выталкивание за пределы круга темной кегли начисляется **штрафное время (+20 сек.** за каждую).
- За **НЕ** выталкивание за пределы круга светлой кегли начисляются **штрафное время (+20 сек.** за каждую).
- Кегля считается вытолкнутой, если никакая ее часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией.
- Один раз покинувшая пределы ринга кегля считается вытолкнутой и может быть снята с ринга в случае обратного закатывания.

Правила отбора победителя

- Каждой команде дается 2 попытки.
- В зачет принимается **суммарное время попыток.**
- Победителем объявляется команда, чей робот затратил на очистку ринга от кеглей наименьшее время (с учетом штрафного).