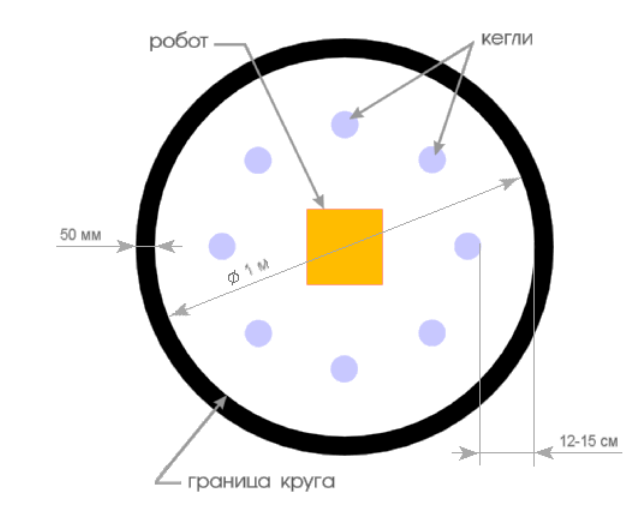
**КЕГЕЛЬРИНГ. I ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ**

**Условия состязания**

* За наиболее короткое время робот, не выходя полностью за пределы круга, очерчивающего ринг, должен вытолкнуть расположенные в нем объекты, но   
  **не уронить**.
* Размеры объектов могут быть разными. Максимальные размеры объектов: 60**×**60**×**100 мм. Объекты будут собраны из элементов конструктора LEGO Education WRO Brick Set 45811.
* Во время проведения попытки оператор команд не должен касаться робота, кеглей или ринга.

**Игровое поле и кегли**



* Поле представляет собой белое основание с черными линиями разметки.
* Цвет ринга – светлый.
* Цвет ограничительной линии – черный.
* Диаметр ринга – 100 см (белый круг).
* Ширина ограничительной линии – 5 см.
* Цвет объекта может быть любым.
* Объект считается вытолкнутым, если никакая его часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией и при этом объект должен остаться в вертикальном положении.

**Робот**

* Робот должен быть автономным.
* Во время соревнования размеры робота должны оставаться неизменными и не должны выходить за пределы **18×18×18 см**.
* Робот помещается строго в центр ринга и не выходит за пределы центрального квадрата 20**×**20**×**20см.
* Робот не должен иметь никаких приспособлений для выталкивания кеглей (механических, пневматических, вибрационных, акустических и др.).
* Робот должен выталкивать кегли исключительно своим корпусом.

**Правила определения победителя**

* Каждой команде дается две попытки.
* В зачет принимается **сумма баллов и сумма времени двух попыток**.
* Если во время попытки робот полностью выйдет за линию круга, то попытка не засчитывается.
* Баллы за выполненные задания:
  + Вытолкнутый объект (в вертикальном положении) – 2 балла.
  + Вытолкнутый объект (не в вертикальном положении) – 1 балл.
* Победителем объявляется команда, чей робот затратил на полную очистку ринга от кеглей наименьшее время в сумме двух попыток, или, если ни одна команда не справилась с полной очисткой ринга, команда, чей робот вытолкнул за пределы ринга наибольшее количество кеглей в сумме двух попыток.
* В случае если роботы получают одинаковое количество баллов в сумме двух попыток, будет принято во внимание общее время двух попыток. Если и в этом случае у роботов будет одинаковое время, то будет учитываться наименьшее время, которое потребовалось роботу для выполнения задания в одной из попыток.