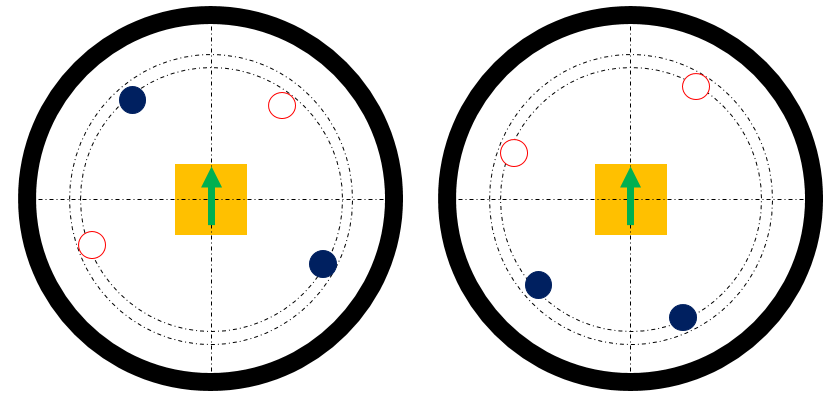
**КЕГЕЛЬРИНГ-КВАДРО. II ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ**

**Условия состязания**

* На ринге расставляют 4 объекта («кегли»): 2 светлого цвета и 2 темного цвета (примеры нескольких расположений приведены на рисунке).
* Размеры объектов могут быть разными. Максимальные размеры объектов: 60х60х100мм. Объекты будут собраны из элементов конструктора LEGO Education WRO Brick Set 45811.
* **В каждой четверти круга расположена только 1 объект.**
* За наиболее короткое время робот, не выходя за пределы круга, очерчивающего ринг, должен **вытолкнуть 2 светлые кегли**.
* За выталкивание из круга черных кеглей назначаются штрафные очки.
* Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов, кеглей или ринга.



**Ринг и кегли**

* Цвет ринга – светлый, цвет ограничительной линии – черный.
* Диаметр ринга – 1 м.
* Ширина ограничительной линии – 5 см.

**Робот**

* Максимальный размер робота**: 20 х 20 х 20 см.**
* Во время соревнования размеры робота должны оставаться неизменными.
* Робот не должен иметь никаких приспособлений для выталкивания кеглей (механических, пневматических, вибрационных, акустических и др.).
* Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота для сбора кеглей.

**Игра**

* Робот помещается строго в центр ринга (направление указано на рисунке).
* Окончательная расстановка кеглей принимается судьей соревнования.
* Во время состязания робот не должен полностью покидать ринг. В случае, если робот никакой своей частью не находится над белым кругом ринга, ему засчитывается поражение.
* Цель робота состоит в том, чтобы **вытолкнуть светлые кегли** за пределы круга, ограниченного линией.
* За выталкивание за пределы круга темной кегли начисляется **штрафное время** (+**20 сек.** за каждую).
* За **НЕ** выталкивание за пределы круга светлой кегли начисляются **штрафное время** (+**20 сек.** за каждую).
* Кегля считается вытолкнутой, если никакая ее часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией.
* Один раз покинувшая пределы ринга кегля считается вытолкнутой и может быть снята с ринга в случае обратного закатывания.

**Правила отбора победителя**

* Каждой команде дается 2 попытки.
* В зачет принимается **суммарное время попыток**.
* Победителем объявляется команда, чей робот затратил на очистку ринга от кеглей наименьшее время (с учетом штрафного).