**ЗЕМЛЯ ФРАНЦА-ИОСИФА. SPIKE PRIME**

**Игровое поле и «бочки»**

 

* Цвет ринга – светлый. Цвет ограничительной линии – черный.
* Диаметр ринга – 100 см (белый круг). Ширина ограничительной линии – 5 см.
* «Бочка» считается убранной с поля, если никакая ее часть не находится внутри белого круга, ограниченного линией и при этом «бочка» должна остаться в вертикальном положении.
* В основе «бочки» - два диска 56 мм.
* Некоторые «бочки» имеют сверху красную маркировку (см. рисунок).
* На поле 8 «бочек». Количество с красной маркировкой: от 1 до 8 шт.
* «Бочки» нельзя ронять и опрокидывать.

**Робот**

* Размеры робота на старте: **20×20×20 см**.
* Робот помещается строго в центр ринга и не выходит за пределы центрального квадрата 20**×**20**×**20см.
* Максимальные размеры робота после старта: 25х25х25 см.
* Робот должен убрать с поля «бочки» с красной маркировкой.

**Правила определения победителя**

* Каждой команде дается **три попытки**. В зачет принимается **сумма попыток**.

Как начисляются очки жюри будет определять в день проведения соревнования.