**СУМО 20Х20**

**Поле**

* Поле имеет вид круглого ринга.
* Цвет ринга – белый.
* Диаметр поля: 97-100 см.
* Граница ринга маркирована черной линией шириной 5 см.



**Робот**

* Робот собирается из деталей конструкторов LEGO.
* При старте размер робота не должен превышать **20 х 20 х 20 см**.
* В процессе движения, размеры робота **НЕ** могут изменяться.
* Датчики определения расстояния могут располагаться только с одной стороны и направлены также в одну сторону.
* Вес робота не должен превышать **1000 г**. ± 2г.
* Робот должен быть полностью автономным.
* Все края робота не должны быть настолько острыми, чтобы царапать или

повреждать ринг, других роботов или игроков.

* Запрещены устройства/механизмы, бросающие что-либо.
* Запрещено использовать клейкие вещества для улучшения ходовых качеств.

**Игра**

* Роботы пытаются вытолкнуть соперника с ринга.
* Максимальная длительность раунда – 60 секунд.
* По решению судьи, матч может быть досрочно остановлен.
* Перед стартом роботы размещаются в любом месте противоположных квадрантов (четвертей) поля, параллельно друг другу и направлены в противоположную сторону относительно друг друга.
* По команде судьи участники стартуют программу робота. После этого прикасаться к роботу нельзя. Робот должен начать **движение не ранее, чем через 5 секунд** после подачи сигнала старта.
* Раунд оканчивается победой в случае, если робот противника вышел за пределы круга больше, чем половиной корпуса.

**Правила определения победителя**

* Команде засчитывается 1 очко за победу в каждом раунде.
* Команда, первая набравшая 2 очка, объявляется победителем матча.

Турнир по сумо будет проходить в несколько этапов. Команды распределяются на несколько групп по 4 команды. Из группы выходят по 2 лучших команды. Далее проходят групповые полуфиналы, из которых также выходят по 2 лучших команды. Финальная часть будет проходить также по круговой системе. Пример при большом количестве участников приведен ниже.

